



Primeros pasos con Dreamweaver

8

Marcas comerciales

1 Step RoboPDF, ActiveEdit, ActiveTest, Authorware, Blue Sky Software, Blue Sky, Breeze, Breezo, Captivate, Central, ColdFusion, Contribute, Database Explorer, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashCast, FlashHelp, Flash Lite, FlashPaper, Flex, Flex Builder, Fontographer, FreeHand, Generator, HomeSite, JRun, MacRecorder, Macromedia, MXML, RoboEngine, RoboHelp, RoboInfo, RoboPDF, Roundtrip, Roundtrip HTML, Shockwave, SoundEdit, Studio MX, UltraDev y WebHelp son marcas registradas o marcas comerciales de Macromedia, Inc. y pueden estar registradas en los Estados Unidos o en otras jurisdicciones internacionales. Otros nombres de productos, logotipos, diseños, títulos, palabras o frases mencionados en esta publicación pueden ser marcas comerciales, marcas de servicio o nombres comerciales de Macromedia, Inc. u otras entidades y pueden estar registrados en determinadas jurisdicciones.

Información de otros proveedores

Este manual contiene vínculos con sitios Web de terceros que no están bajo el control de Macromedia, por lo que Macromedia no es responsable del contenido de ninguno de los sitios vinculados. Si obtiene acceso a un sitio Web de terceros mencionado en este manual, lo hará por su cuenta y riesgo. Macromedia proporciona estos vínculos exclusivamente para su comodidad, por lo que la inclusión del vínculo no implica la aceptación de responsabilidad alguna por parte de Macromedia por el contenido de dichos sitios de terceros.

Navegador Opera® Copyright © 1995-2002 Opera Software ASA y sus proveedores. Todos los derechos reservados.

Copyright © 1997-2005 Macromedia, Inc. Todos los derechos reservados. Este manual no se puede copiar, fotocopiar, reproducir, traducir ni convertir a ningún formato electrónico o legible por máquina, en parte o en su totalidad, sin el permiso previo y por escrito de Macromedia, Inc. No obstante, el propietario o usuario autorizado de una copia válida del software que acompaña a este manual podrá imprimir una copia de este manual a partir de la versión electrónica con el único objetivo de que dicho propietario o usuario autorizado pueda aprender a utilizar el software, y siempre que no se impriman, reproduzcan, distribuyan, revendan o transmitan copias de este manual para ningún otro fin, incluyendo pero no limitado a fines comerciales, como la venta de copias de esta documentación o la oferta de servicios de soporte remunerados. Número de componente ZDW80M100L

Agradecimientos

Administración: Charles Nadeau

Redacción: Jon Michael Varese

Edición: Rosana Francescato, Lisa Stanziano, Evelyn Eldridge, Mark Nigara

Administración de la producción y la edición: Patrice O'Neill y Rosana Francescato

Producción y diseño multimedia: Adam Barnett, Aaron Begley, Paul Benkman, John Francis, Geeta Karmarkar, Paul Rangel, Arena Reed, Mario Reynoso

Administración de la localización: Melissa Baerwald

Garantía de calidad de la localización: Sandra Kane

Agradecimientos especiales a Sheila McGinn, Jennifer Rowe, Jay Armstrong, Sally Sadosky, Jennifer Taylor, Paul Gubbay, Melissa Baerwald, Masayo Noda, Kristin Conradi, Yuko Yagi, Sami Kaied, Jung Choi y a los equipos de ingeniería y control de calidad de Dreamweaver.

Primera edición: septiembre de 2005

Macromedia, Inc.
601 Townsend St.
San Francisco, CA 94103

Contenido

PARTE 1: INTRODUCCIÓN A DREAMWEAVER

Introducción	11
Lo que puede hacer con Dreamweaver 8	11
Novedades en Dreamweaver 8	12
Instalación de Dreamweaver 8	13
Registro de Dreamweaver 8	14
Convenciones tipográficas	14
Capítulo 1: Conocer Dreamweaver	15
Dónde comenzar	15
Cómo sacarle el máximo provecho a la documentación de Dreamweaver	20
Utilización del sistema de ayuda de Dreamweaver	24
Capítulo 2: Aspectos básicos de Dreamweaver	29
Conocer el espacio de trabajo de Dreamweaver 8	29
Personalización del espacio de trabajo de Dreamweaver 8	42
Realización de tareas básicas con Dreamweaver 8	45

PARTE 2: TUTORIALES

Capítulo 3: Tutorial: Configuración del sitio y de los archivos del proyecto	51
Conozca los sitios de Dreamweaver	52
Configuración de los archivos del proyecto	53
Defina una carpeta local	55
Capítulo 4: Tutorial: Crear un diseño de página basado en tablas	59
Examen de la maqueta de diseño	59
Creación y almacenamiento de una página nueva	61

Inserción de tablas	62
Establecimiento de las propiedades de una tabla	66
Inserción de un marcador de posición de imagen	72
Adición de color a la página	74
Capítulo 5: Tutorial: Adición de contenido a las páginas	79
Localización de los archivos	79
Repaso de la tarea	81
Inserción de imágenes	82
Inserción y reproducción de un archivo Flash	90
Inserción de Flash Video	93
Inserción de texto	96
Creación de vínculos	102
Vista previa de la página en un navegador	103
Capítulo 6: Tutorial: Formatear la página con CSS	107
Localización de los archivos	108
Repaso de la tarea	109
Conocer las CSS	110
Crear una nueva hoja de estilos	112
Adjuntar una hoja de estilos	114
Explorar el panel Estilos CSS	116
Crear una nueva regla CSS	118
Aplicar un estilo de clase al texto	121
Formatear el texto de la barra de navegación	122
(Opcional) Centrar el contenido de la página	131
Capítulo 7: Tutorial: Publicación del sitio	135
Los sitios remotos	135
Definir una carpeta remota	136
Cargar los archivos locales	139
Solución de problemas de configuración de carpetas remotas (opcional)	140
PARTE 3: TUTORIALES AVANZADOS	
Capítulo 8: Tutorial: Utilización de código	145
Consulta del código	146
Cambio al espacio de trabajo de edición de código (sólo Windows)	148

Añadir una etiqueta con el Selector de etiquetas	148
Edición de una etiqueta.	151
Consulta de información sobre una etiqueta	153
Añadir una imagen con sugerencias para el código	154
Comprobación de los cambios	158
Imprimir el código.	158

Capítulo 9: Tutorial: Crear un diseño de página basado en CSS159

Diseño de página basado en CSS	160
Examen de la maqueta de diseño.	161
Creación y almacenamiento de una página nueva	163
Insertar capas	164
Añadir color a la página.	179

Capítulo 10: Tutorial: Visualización de datos XML 183

Localización de los archivos	184
Repaso de la tarea	185
Más información sobre el uso de XML y XSL en páginas Web.	186
Más información sobre las páginas XSLT	188
Conversión de una página HTML en una página XSLT	190
Adjuntar una fuente de datos XML a la página XSLT	191
Modificación del diseño de la página XSLT	193
Vinculación de datos XML a la página XSLT.	195
Aplicación de estilos a los datos XML	196
Creación de un vínculo dinámico	198
Añadir un objeto XSLT Repetir región.	200
Adjuntar la página XSLT a la página XML	203
Más información sobre otras opciones de implementación	205

Capítulo 11: Tutorial: Desarrollo de una aplicación Web. 207

Antes de comenzar	207
Repaso de la tarea	208
Apertura de un documento para trabajar en él.	210
Definición de un juego de registros	211
Visualización de los registros de la base de datos	215
Adición de campos dinámicos a la tabla	217
Definición de una región repetida.	218
Visualización de la página.	219
Creación de un formulario de inserción de registro	220
Copia de los archivos en el servidor.	226

Lecturas adicionales.....	226
---------------------------	-----

PARTE 4: APÉNDICES

Apéndice A: Aspectos básicos de las aplicaciones Web 231

Aplicaciones Web	231
Funcionamiento de una aplicación Web	234
Creación de páginas dinámicas	239
Elección de una tecnología de servidor	241
Terminología de aplicaciones Web	242

Apéndice B: Instalación de un servidor Web. 247

Introducción	248
Instalación de Internet Information Server.	248
Comprobación de IIS	249
Comprobación del servidor Web de Macintosh (desarrolladores PHP)	250
Aspectos básicos de los servidores Web.	251

Apéndice C: Configuración del sitio ColdFusion de muestra. 253

Listas de comprobación de la configuración para desarrolladores de ColdFusion.	253
Configuración del sistema (ColdFusion)	254
Definición de un sitio de Dreamweaver (ColdFusion).	260
Conexión con la base de datos de muestra (ColdFusion)	266

Apéndice D: Configuración del sitio ASP.NET de muestra 271

Listas de comprobación de la configuración para desarrolladores de ASP.NET	271
Configuración del sistema (ASP.NET)	272
Definición de un sitio de Dreamweaver (ASP.NET)	276
Conexión con la base de datos de muestra (ASP.NET)	282

Apéndice E: Configuración del sitio ASP de muestra 285

Listas de comprobación de la configuración para desarrolladores de ASP.	286
Configuración del sistema (ASP).	287
Definición de un sitio de Dreamweaver (ASP)	292
Conexión con la base de datos de muestra (ASP).	298

Apéndice F: Configuración del sitio JSP de muestra	303
Listas de comprobación de la configuración para desarrolladores de JSP	304
Configuración del sistema (JSP)	304
Definición de un sitio de Dreamweaver (JSP)	309
Conexión con la base de datos de muestra (JSP)	314
Apéndice G: Configuración del sitio PHP de muestra	321
Listas de comprobación de la configuración para desarrolladores de PHP	322
Configuración del sistema (PHP)	322
Definición de un sitio de Dreamweaver (PHP)	332
Conexión con la base de datos de muestra (PHP)	338
Índice alfabético	343

La Parte Uno de este libro ofrece una introducción a Macromedia Dreamweaver 8 e incluye información de instalación y una breve descripción del espacio de trabajo. En ella también se ofrece una lista de recursos disponibles para aprender a utilizar Dreamweaver.

Esta parte contiene las siguientes secciones:

Introducción	11
Conocer Dreamweaver	15
Aspectos básicos de Dreamweaver	29

Gracias por visitar este Libro Electrónico

Puedes leer la versión completa de este libro electrónico en diferentes formatos:

- HTML(Gratis / Disponible a todos los usuarios)
- PDF / TXT(Disponible a miembros V.I.P. Los miembros con una membresía básica pueden acceder hasta 5 libros electrónicos en formato PDF/TXT durante el mes.)
- Epub y Mobipocket (Exclusivos para miembros V.I.P.)

Para descargar este libro completo, tan solo seleccione el formato deseado, abajo:

